1. 接收用户输入分数信息，如果分数在0—100之间， 输出成绩。

 如果成绩不在该范围内， 抛出异常信息，提示分数必须在0—100之间

要求：抛出异常使用手动抛出 throw

2.写一个方法void triangle(int a,int b,int c)，判断三个参数是否能构成一个三角形。如果不能则手动抛出（throw）异常IllegalArgumentException，显示异常信息：a,b,c “不能构成三角形”；如果可以构成则显示三角形三个边长。在主方法中得到命令行输入的三个整数，调用此方法，并捕获异常。

提示：怎么确定是否能构成三角形？

1. 两条最短边之和>最长边。
2. 最长边与最短边之差<第二长边。  
   满足以上两条，即能构成三角形。